תשובות לשאלות התיאורתיות

# שלב 1

4. נוכל להוכיח את המשוואות המתמטיות בעזרת הוכחות מתמטיות למשל אינדוקציה ובכך נהיה בטוחים שאם הקוד עובד כמו שצריך אז התשובה תהיה נכונה, מקרי הקצה היכולים לצוץ הם מקרים בהם הנתונים לא הגיונים מבחינה פיזיקאית או לא חוקיים מהבחינה המתמטיים למשל גובה שלילי או חילוק באפס ונתמודד עם מצבים כאלה בעזרת שליחת הודעה למשתמש ובקשת נתונים מתאימים.

5. ניתן לשפר את המודל שיהיה מדויק יותר בכך שנתייחס לתנאי הסביבה הקיימת כגון: רוח וגשם.

# שלב 2

4. (wating)

6. במקרה של בקשת חישוב של צפויה המערכת תראה הודעת שגיאה ותבקש להכניס נתונים נכונים.

8. אפשר לשמור חיפושים קודמים בdatabase ובכך לתת תשובה מתוך בסיס הנתונים במקום לעשות חישוב נוסף.

9. נאחסן את המוצר בכמה domains שונים ונוסיף מערכת אשר מחלקת את המשתמשים באופן שווה בינהם.

# שלב 3

4. בממשק המשתמש נשים דגש על קלות של שימוש במערכת וקבלת תשובות בצורה ברורה זאת בעקבות אופן השימוש בממשק.

5. אני פיתחתי את ממשק המשתמש בעזרת html, css, js ו-flask.